



VI TORNEO DI CALCIO A 5

Bonacina Daniele A.M

REGOLAMENTO

- a) All'atto dell'iscrizione si accetta insindacabilmente quanto contenuto in questo regolamento.
- b) La quota di iscrizione è fissata in € 160,00+40di cauzione + cartellini
- c) La cauzione verrà trattenuta in caso di mancata presentazione di una squadra a una partite o danni alle infrastrutture utilizzate.

INOLTRE VERRANNO TRATTENUTE:

Per ogni ammonizione: € 3,00

Per ogni espulsione: € 6,00

- d) L'assenza immotivata a due partite comporta l'esclusione della formazione dal torneo.
- e) Il responsabile di ogni formazione sarà l'unico riferimento accettato dagli organizzatori.
- f) Il costo di ogni cartellino è fissato in € 8,00. Il numero dei giocatori tesserabili è illimitato, ed aperto solo nel periodo in cui si gioca la prima fase a gironi. Il limite per tesserare nuovi giocatori è ultimo giorno della prima fase a gironi.
- g) Nella prima fase eliminatoria gli incontri saranno divisi in due tempi da venti minuti ciascuno, con un intervallo di 5 minuti. Per ogni vittoria vengono assegnati 3 punti, sconfitta 0. In caso di pareggio si procederà allo svolgimento dei calci di rigore (3): la squadra vincente otterrà due punti, la perdente uno.
Anche nella seconda fase, giocata ad eliminazione diretta, non è valido il pareggio. Quindi in caso di parità al termine dei 40 minuti regolamentari si effettueranno due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno, senza intervallo (solo cambio campo) e senza golden goal. In caso di ulteriore parità si andrà ai rigori, 5 per squadra. Se persiste la parità si effettueranno rigori ad oltranza.
- h) Passano alla seconda fase ad eliminazione diretta tutte le prime, le seconde e le due miglior terze squadre classificate dei gironi. In caso di parità di punti valgono i seguenti criteri: scontro diretto, o classifica avulsa (solo all'interno sei gironi) differenza reti, delle reti fatte (viene premiato chi segna di più), fair play ed infine il sorteggio.
- i) Sono obbligatori la visita medica agonistica o il certificato di buona salute in corso di validità. Copia del certificato deve essere presentato prima della partita e rimarrà agli atti degli organizzatori. La mancata consegna escluderà automaticamente il giocatore dal partecipare alla partita.**

l) Per iscriversi al torneo un giocatore deve essere nell'anno del 14° d'età.(classe 1994)

m) Gli elenchi delle squadre dovranno necessariamente indicare un capitano.

n) Le partite avranno inizio quando le partecipanti potranno schierare 4 giocatori su 5. Chi si presenta in campo con oltre 15 minuti di ritardo avrà partita persa 6 a 0 a tavolino ed 1 punto di penalizzazione.

- o) L'arbitraggio non potrà essere contestato o comunque essere motivo di reclamo. Eventuali reclami dovranno pervenire per iscritto al C.S.I. secondo il regolamento dell'ente.
- p) Eventuali sanzioni disciplinari verranno comminate dall'apposita commissione giudicante del C.S.I. in deroga al regolamento C.S.I.. Dopo due ammonizioni scatterà la squalifica da scontarsi nel turno successivo. Le ammonizioni verranno azzerate nella seconda fase del torneo.
- q) In caso di espulsione, il giocatore dovrà abbandonare il terreno di gioco e potrà essere sostituito soltanto due minuti dopo l'espulsione o alla prima realizzazione. Con l'espulsione scatterà la squalifica da scontarsi alla partita successiva.
- r) Un giocatore non può indossare alcun oggetto pericoloso né per sé né per gli altri. Le maglie dei giocatori dovranno essere numerate ed ogni squadra dovrà portare maglie di colori differenti, i portieri dovranno indossare maglie a loro volta diverse nei colori dagli altri giocatori e dall'arbitro.
- s) Un giocatore sostituito può a sua volta prendere il posto di un altro giocatore ed un qualsiasi giocatore può avvicinare il portiere, a condizione che l'arbitro ne sia preventivamente informato e che questo avvenga a gioco fermo.
- t) Al ottavo fallo di squadra per ogni tempo di gioco, tutti i calci di punizione assegnati alla squadra avversaria verranno battuti (a scelta) come tiri liberi (alla fine del tempo i falli vengono azzerati) mentre nei tempi supplementari non vengono azzerati.
- u) Se il giocatore che ha battuto il calcio di punizione a sua volta il pallone prima che questo sia toccato o giocato da un altro giocatore, deve essere concesso, in favore della squadra avversaria, un calcio di punizione dal punto in cui è stata commessa l'infrazione, a meno che questa non sia stata commessa all'interno dell'area di rigore. In questo caso il calcio di punizione sarà battuto da un punto sulla linea dell'area il più vicino possibile a quello dove è stato commesso il fallo.
- v) se la squadra che deve battere un calcio di punizione o una rimessa laterale, non segue entro 4 secondi, sarà punita dall'arbitro con un calcio di punizione per la squadra avversaria da battersi dallo stesso punto.
- z) Le rimesse laterali devono essere effettuate in gioco con i piedi e con il pallone posizionato sulla riga. I giocatori della squadra avversaria a quella che effettua la rimessa devono stare a non meno di 4 metri dal pallone. Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

E' obbligatoria la presenza in serata di almeno un rappresentante per ogni squadra.
Prima di ogni incontro, il responsabile è tenuto a compilare un'apposita distinta e dovrà consegnare all'arbitro un documento di riconoscimento di tutti i giocatori ed accompagnatori.
PER TUTTO CIO' CHE NON E' CONTENUTO IN QUESTO REGOLAMENTO, E' VALIDO QUANTO PREVISTO NEL REGOLAMENTO C.S.I..

IL SORTEGGIO E' FISSATO PER IL GIORNO 3 GIUGNO 2008 PRESSO IL BAR DEL CENTRO SPORTIVO DI MADONE ALLE ORE 21,00 IN TAL GIORNO SI POTRANNO GIÀ ACQUISTARE I CARTELLINI

LE PARTITE SI SPOSTERANNO SE POSSIBILE NELLA SERATA DEI SORTEGGI , DURANTE LO SVOLGIMENTO DEL TORNEO IN CASO DI PROBLEMI LA SOCIETA' ORGANIZZATRICE VA AVVISATA 48 ORE PRIMA DELLA PARTITA IN QUESTIONE .SI FARA'IL POSSIBILE PER RISOLVERE IL PROBLEMA MA SENZA OBBLIGHI_
Il comitato organizzatore

